



UA-0646

Second Year B. Com. Examination
February/March – 2012
Computer Application - III
(Web Designing Tools)

Time : Hours]

[Total Marks : 35

સૂચના :

નીચે દર્શાવેલ નિશાનીવાળી વિગતો ઉત્તરવહી પર અવશ્ય લખવી.
Fillup strictly the details of signs on your answer book.

Name of the Examination :
S. Y. B. COM.

Name of the Subject :
COMPUTER APPLICATION - 3

Subject Code No. : **0 6 4 6** Section No. (1, 2,.....): **Nil**

Seat No. :

Student's Signature

- ૧ નીચેના પ્રશ્નોના ટૂંકમાં ઉત્તર આપો : (કોઈ પણ પાંચ) ૫
- (૧) HTTP અને TCP/IP એટલે શું ?
- (૨) વેબ બ્રાઉઝર એટલે શું ? તેના ઉદાહરણ આપો.
- (૩) <DL> ટેગનું કાર્ય જણાવો.
- (૪) મલ્ટી મિડીયા એટલે શું ?
- (૫) ડ્રોપર અને ઈંક બોટલનો ઉપયોગ જણાવો.
- (૬) ટેગનું કાર્ય જણાવો.
- ૨ (અ) ટેબલ ટેગ ઉદાહરણ સહિત સમજાવો. ૬
- (બ) 'Banner - Ad' અને 'Hover button' સમજાવો. ૫
- (ક) Style sheet નો અર્થ જણાવી તેના પ્રકારો સમજાવો. ૪
- અથવા**
- ૨ (અ) 'Form' એટલે શું ? તેનું મહત્ત્વ જણાવી Form ટેગના ઘટકો જણાવો. ૬
- (બ) <a> અને ટેગ સમજાવો. ૫
- (ક) 'GET URL' અને 'Load Movie action' સમજાવો. ૪
- ૩ ગમે તે ત્રણના ઉત્તર આપો : ૧૫
- (અ) DHTML ની અસરો સમજાવો.
- (બ) 'Tweening' એટલે શું ? ફ્લેશમાં અલગ પ્રકારના Tweening સમજાવો.
- (ક) 'Bitmap' અને 'Vector graphics' વચ્ચેનો તફાવત જણાવો.
- (ડ) 'Front page'ના Views સમજાવો.

ENGLISH VERSION

Instruction : As per the instruction no. 1 of page no. 1.

- 1** Answer in brief : (any five) **5**
- (1) What are HTTP and TCP/IP ?
 - (2) What is web browser ? Give its illustrations.
 - (3) State the work of <DL> Tag.
 - (4) What is Multimedia ?
 - (5) State the use of Dropper and Inkbottle.
 - (6) State the work of Tag.
- 2** (a) Explain the Table Tag with illustration. **6**
- (b) Explain 'Banner Ad' and 'Hover button'. **5**
- (c) Explain the stylesheets with its types. **4**
- OR**
- 2** (a) What is Form ? Explain its importance and <Form> Tag elements. **6**
- (b) Explain <a> and Tag. **5**
- (c) Explain 'GET URL' and 'Load movie action'. **4**
- 3** Attempt any three : **15**
- (a) Explain DHTML effects.
 - (b) What is tweening ? Explain the different types of tweening of Flash.
 - (c) Differentiate between 'bitmap' and 'vector graphics'.
 - (d) Explain Front Page views.
-